# Console IO Task

Да се напише програма, имплементираща играта **Hangman**.

Тайната дума да бъде **champion**. /\*super secret word!\*/

Да бъде показвано на потребителя кои букви са показани и кои не са.

Входа от конзолата да бъде под формата на команди:

**view** – показва броя оставащи животи

**guess** – иска вход буква от конзолата. При въведена буква преценя дали буквата е правилна или не. Ако е правилна, я показва, а ако не е се намалява броя на животите.

При разкрити всички букви играта се рестартира.

При изчерпване на животите играта се рестартира.

**restart** – рестартира играта, като първоначално чака клавишна комбинация **Ctrl + O**.

Навсякъде да се извеждат подходящи съобщения на потребителя.